## **Grafiken** nach S1000D, für alle

### Marco Jänicke

tekom Jahrestagung 2024



### Marco Jänicke

### Roots

- Ausbildung zum Schlosser
- Maschinenbaustudium
- Technischer Redakteur und Illustrator seit 25 Jahren



- Training für Corel DESIGNER
- Beratung für internationale visuelle technische Kommunikation
- Entwicklung von Grafik-Styleguides
- Implementierung von Workflows und Prozessen für die technische Illustration
- Entwicklung von Symbolen und Icons multikulturelle Wirkung
- Testen von Symbolen und Icons nach ISO 9186 and ANSI Z535











# Standardisierung

in der technischen Illustration

### S1000D

Chapter 3.9.2.1 Chapter 3.9.2.2 Chapter 3.9.2.3

# zum Schluss

Takeaways Key benefits

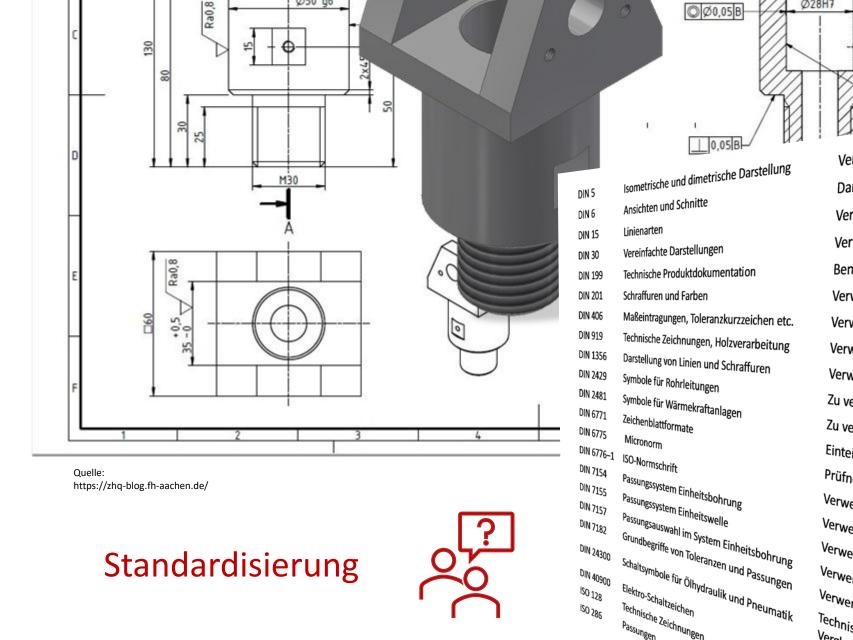


### Gründe für ...



... in der technischen Illustration







Verwendung im technischen Zeichnen (ersetzt durch ISO Darstellung im technischen Zeichnen (ersetzt durch ISO 12 Verwendung von Volllinie, Freihand- und Zickzacklinie, Stri Verwendung im technischen Zeichnen

Benennungen und Definitionen für CAD-Modelle, technisch

Verwendung im technischen Zeichnen (ersetzt durch ISO 12

Verwendung im technischen Zeichnen (ersetzt durch ISO 129

Verwendung im technischen Zeichnen

Verwendung im technischen Zeichnen

Zu verwenden beim technischen Zeichnen von Rohrleitungen

Zu verwenden beim technischen Zeichnen von Schaltplänen

Einteilung und Beschriftung beim technischen Zeichnen ((Teil 6

Prüfnorm für Tuschefüller, Zeichen- und Schriftschablonen (ers Verwendung im technischen Zeichnen (ersetzt durch EN ISO 30

<sup>Verwendung</sup> im technischen Zeichnen

<sup>Verwendung</sup> im technischen Zeichnen

Verwendung im technischen Zeichnen (ersetzt durch 150 386 1) Vergleiche: Liste der Schaltzeichen (Elijidtas)

### Standardisierung







... für Nutzungsinformationen



### 99



### IEC/IEEE 82079-1

Erstellung von Nutzungsinformationen (Gebrauchsanleitungen) für Produkte –

Teil 1: Grundsätze und allgemeine Anforderungen

### 9.11.2 Illustrationen

...

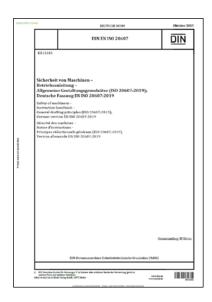
Illustrationen sollten für die Zielgruppen in den Zielkulturen geeignet sein. Illustrationen sollten so gestaltet sein, dass sie selbsterklärend sind und die Aufmerksamkeit auf wichtige Einzelheiten gelenkt wird. Illustrationen sollten von einem kompetenten Grafiker oder technischem Illustrator einzeln für jeden Zweckausgewählt oder gestaltet werden. Die Druckqualität oder Bildschirmauflösung von Illustrationen sollte eine schnelle Erkennung fördern. Niedrigere Auflösungen als 72 dpi können die Klarheit signifikant erschweren. Höhere Auflösungen als 300 dpi sind vorzuziehen.



### **DIN EN ISO 20607**



Sicherheit von Maschinen – Betriebsanleitung – Allgemeine Gestaltungsgrundsätze



5.2.7 Betrieb

...

Illustrationen, die wichtige Funktionen und risikomindernde Maßnahmen verdeutlichen und/oder einen Einblick darüber verschaffen





### GG



### ISO/DIS 82079-2:2024-05

Preparation of information for use (instructions for use) of products - Part 2: Assembly of self-assembly products

2024-05 veröffentlicht2024-08-13 soll Abstimmung beendet sein

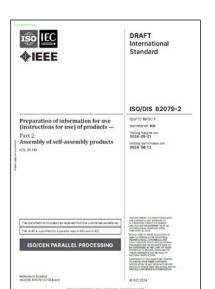
Anforderungen und Empfehlungen für die Erstellung von Anleitungen zur Selbstmontage von Produkten durch ungelernte Personen, die an deren erwartete Kenntnisse und Fähigkeiten angepasst sind. Ziel ist es, Missverständnisse, Fehler oder Verletzungen zu vermeiden und am Ende korrekt konstruierte, unbeschädigte Produkte zu erhalten.

(Ein zusätzlicher Vorteil besteht darin, dass Produktlieferanten Beschwerden von frustrierten, unzufriedenen Kunden vermeiden können.)



### ISO/DIS 82079-2:2024-05

Preparation of information for use (instructions for use) of products - Part 2: Assembly of self-assembly products



### Illustrationen ...

- Übersicht und Konfigurationen des Gegenstandes
- Darstellung aller zu montierenden Teile (Inventur)
- Darstellung der Montageschritte
- Ansichten / Darstellungen in realer Lage
- keine 2D-Mehrtafelansichten
- Isometrie bevorzugt
- keine Explosionsdarstellungen
- keine Schnitte
- nicht Objekten im Vordergrund aus(ab)blenden (Ghosting)
- Objekten im Hintergrund aus(ab)blenden (Ghosting)
- mit Vergrößerungen an der Gesamtansicht arbeiten
- Einsatz von Pfeilen
- Pfeile besser als Hände
- Darstellung von Verkabelung









### S1000D

### International specification for technical publications using a common source database





### Richtlinie

- für die Erstellung,
- Verwaltung,
- Verteilung
- und Pflege
- von (interaktiver,
- elektronischer),
- produktorientierter
- Dokumentation
- für komplexe
- militärische und zivile
- Luft-, Land- und See-Systeme.



Issue 6
Description





Issue 1.7
Description





Quelle: Pia Grubitz, S1000D Seminar www.grubitz.de

### S1000D

### 3670 Seiten



Chapter 3.9.2
Authoring - Illustration rules and multimedia

- Chapter 3.9.2.1Illustrations, General
- Chapter 3.9.2.2Navigation and configuration
- Chapter 3.9.2.3Use of color and photographs

62 Seiten



S1000D-B6865-01000-00

### Chapter 3.9.2

### Authoring - Illustration rules and multimedia

Table of contents Page			
	Authori	ng - Illustration rules and multimedia	
	Referer	nces	٠ '
	1	General	
	2	Project guidance	2
	2.1	Illustration rules - Introduction.	2
	2.1.1	Legacy illustrations	2
	2.1.2	Printable data	2
	2.1.3	IPD Illustrations.	
	2.2	Multimodia Introduction	

### List of tables

1 Peference

### References

### Table 1 References Chap No./Document No. Chap 3.9.2.1 Illustration rules and multimedia - Illustrations, General Chap 3.9.2.2 Illustration rules and multimedia - Navigation and configuration Illustration rules and multimedia - Use of color and Chap 3.9.2.3 photographs Chap 3.9.2.4 Illustration rules and multimedia - Multimedia, General Chap 3.9.2.5 Illustration rules and multimedia - Interactive 3D content Chap 3.9.2.6 Illustration rules and multimedia - e-learning and SCORM Chap 7.3.3 CSDB objects - Multimedia

### 1 Genera

S2000M

General guidance and rules on authoring illustrations and multimedia objects is addressed here. The rules are given in more detail in:

Integrated data processing

International specification for material management -

- Chap 3.9.2.1 provides the primary rules for the creation of 2D illustrations with basic illustration examples.
- Chap 3.9.2.2 defines and explains navigation and configuration of illustrations.
- Chap 3.9.2.3 covers the use of color in illustrations and photographic images.
- Chap 3.9.2.4 provides the primary rules and details the minimum standards for the creation of audio, video, animation 2D or 3D multimedia objects with basic examples provided.

Applicable to: All

S1000D-A-20-20-0000-00A-024C-D

Chap 3.9.2

2021-11-09 Page 1





### ... sehr konkreter Rahmen ...

### mit Möglichkeit ...

- ... der Flexibilisierung mit
   RBDP (Business rule decision point) (ab Version 5.0)
- ... der Konkretisierung mit einem NSG (National Style Guide)
- ... der Verfeinerung mit projektbezogenen Regeln

### Business rule decision point BRDP-S1-00029 - Use of color in the final deliverable:

Decide whether to use color in the final deliverable.







- Objekteigenschaften mit Funktion
- Schraffuren mit Funktion
- Farbe mit Funktion



Makro Struktur

- Projektion (Isometrie)
- ReferenzenÜbersicht / Ganzes ↔ Detail
- Orientierung
   Fahrtrichtung, innen außen, oben unten
- Beschriftung Callouts, Bemerkungen







funktionales Bild mit definierter Aussage mit kommunikativem Ziel





### ... nicht explizit enthalten sind

Aussage zum Bildeinsatz: Funktionale Bilder

- Referenzbild
- Inventarbild
- Identifikationsbild
- Aufforderndes Bild
- Ausgangsbild
- Zielbild
- Ergebnisbild

... aber implizit aus dem Kontext





### Grundregeln der Illustration

Chap 3.9.2.1 / 2

### Illustrationen ...

- ... müssen auf einfache, klare und wirtschaftliche Weise technische Informationen vermitteln und diese visuell aufwerten.
- ... müssen mit dem Text und anderen Informationen übereinstimmen, für ein Maximum an Informationen.
- ... müssen Baugruppe und Teile klar am Gesamtgerät identifizierbar machen.
- ... müssen alle nicht zum Illustrationsgegenstand gehörenden Elemente freistellen.
- ... müssen typische, natürlichen und systematischen Ansichten verwenden.
- ... dürfen nur nötige Details zeigen.
- ... müssen Skalierung und Detailansichten anwenden, die Übersicht gewährleisten und Informationen in Teilbereichen geben.





### Abbildungsgrößen

Chap 3.9.2.1 / 2.2.1

- Ganze Seite
- Flexi-Höhe
- Ausklappbar

Table 2 Illustration reproduction areas

Page sizes	A4 and US A size publications	A5 publications	US 5 inch x 8 inch publications
Full page	170 mm x 222 mm <sup>1</sup>	120 mm x 157 mm	105 mm x 137 mm
Flexi height	170 mm x (45 mm thru 210 mm) <sup>2</sup>	120 mm x (30 mm thru 175 mm)	105 mm x (25 mm thru 137 mm)
Fold out	360 mm x 222 mm	254 mm x 157 mm	222 mm x 137 mm

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Illustrations primarily to be used in illustrated parts data must always be full page A4 (ie, 170 mm x 222 mm).



<sup>&</sup>lt;sup>2</sup> Using a height of 210 mm allows for a heading on the top of the page.



### Linienstärken und Leinentypen

Chap 3.9.2.1 / 2.2.2.1

... lässt (zu) viele Variationen zu, zur Adaption ist Beschränkung nötig, zum Beispiel:



für	Linienstärke	Funktion	Linientyp
Abbildung der Objekte	0,35 mm	primäre Objekte	Тур 1
Referenz Struktur/Gegenstände	0,18 mm	Objekte, die auf primäre Objekte verweisen	Тур 1
Mittellinien Projektionslinien	0,18 mm	Symmetrielinien, Fluchtungslinien (Halo 1 mm)	Тур 4
Verdeckte Linien	0,18 mm	Referenzobjekte in vereinfachter Darstellung (nur wenn nötig)	Typ 2
Führungslinien	0,18 mm	Verbinden Objekt mit Callout (Halo 1 mm)	Тур 1
Hervorgehobenes Objekt	0,5 mm	Hervorgehobenes Objekt der primären Objekte	Тур 1
Hervorgehobene Referenzstruktur	0,5 mm	primäres Objekt in der Referenzstruktur	Тур 1





### Linienstärken und Leinentypen

Chap 3.9.2.1 / 2.2.2.1

... Definition auf 0,001 mm genau:



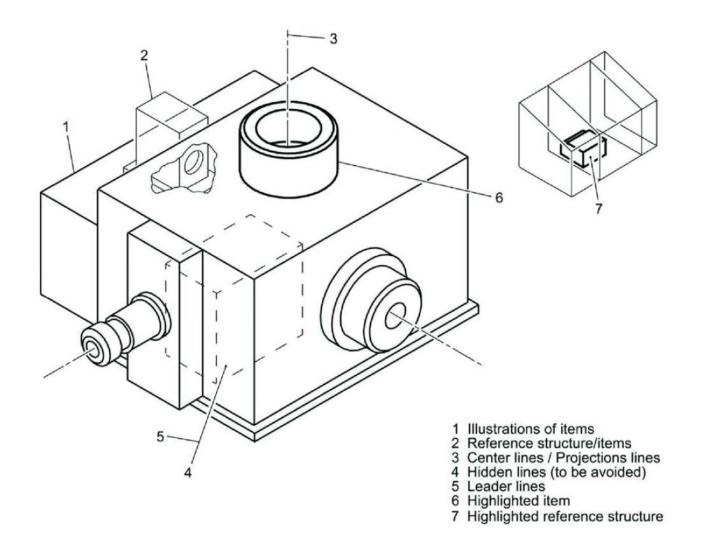
Linientyp		Definition
Тур 1	Durchgehend	Durchgehend
Тур 2	Strich	Segment = 1,0 mm, 3 an – 1 aus
Тур 3	Punkt	Segment = 1,0 mm, 2 an – 1 aus
Тур 4	Strich-Punkt	Segment = 0,365 mm, 10 an − 1 aus − 2 an − 1 aus





### Linienstärken und Leinentypen

Chap 3.9.2.1 / 2.2.2.1







### **Text**

- immer serifenlose Schrift (z. B. Helvetica, Arial)
- ... lässt (zu) viele Variationen zu,zur Adaption ist Beschränkung nötig, zum Beispiel:



für	Punkt	Beispiel
Bemaßungstext	8 pt	
Callout	10 pt	
Anmerkung	10 pt	LH SHOWN



Chap 3.9.2.1 / 2.2.2.2



Bibliothek

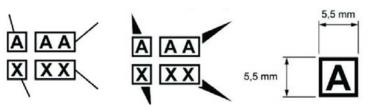
### Symbole

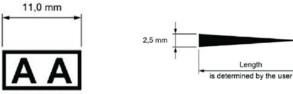
Chap 3.9.2.1 / 2.3

- "Bei der Verwendung von Symbolen muss auf eine einheitliche Linienstärke geachtet werden."
- alle Symbole mit Halo von 1mm

### **Detail locator (Leader / Tapered arrow)**

Schrift 14 pt, fett; Linie 0,5 mm





### **Detail locator (Leader)**

Schrift 14 pt, fett; Linie 0,5 mm

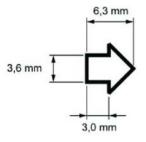


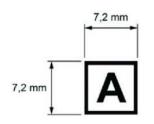
### **Detail identifier**

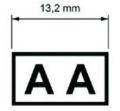
Schrift 16 pt, fett; Linie 0,5 mm













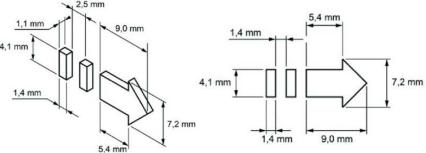


Chap 3.9.2.1 / 2.3

**Motion arrows** 

Linie 0,18 mm, in der korrekten Projektion



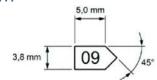




### Flagref (Notes) Referenzen

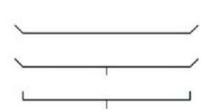
Schrift 8 pt; Linie 0,18 mm

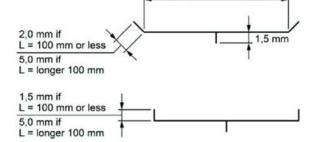




### **Brackets**

Linie 0,18 mm



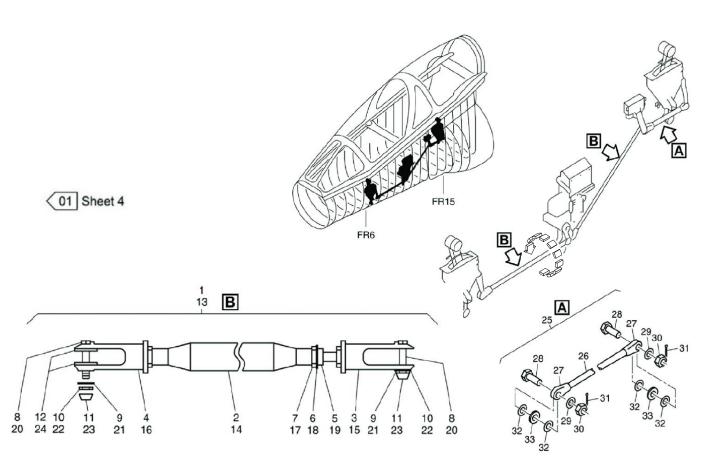


L = Unlimited length











### 2.3.2 Hauptschalter



Abb.12 Hauptschalter

Whatis Lorem [psum? Lorem busine simply dummy textoffse printing and typeseting industry Lorem [psum has been the industry's standard dummy textever since the 1500s, when an unknown printer took a galley of ype and scrambled it brake at ype specimen book. that survived notonly five centuries, but also the leap into electronic typeseting, remaining essentially unchanged. It was popularised in the combaining Lorem [busin pass ages and more recently with desktop publishing software like Alfus PageMaker including versions of Lorem [psum.

Why do we use i? It is a none stablished facthata reader will be distracted by the readable contentof a page when looking at its layout. The pointor using Lorem losum is 'haithas a more-or-less normal distribution of leters, as opposed to using 'Content here, contenthere', making it look like readable English. Many desktop publishing packages and web page editors now use Lorem psum as their debuttmodel lett, and a search for 'forem jesum' will uncover many web sites still in their infancy. Various versions have evolved over the years, sometimes by accident sometimes on purpose (injected humour and the like).

### Where does it come from?

where does recome from: Contrary topogular belief, Lorem psum is not simply random text that roots in a piece of class ical Latin literature from 45 BC, making it over 2000 years old. Richard McClinitock, a Latin professor at Hamp den-Sydney College in Vignia, locked up one of the more obscure Latin words, consectart, from a Lorem psum passage, and going frirough the class of the word in classical literature, discovered the undoubtable source. Lorem psum comes from sections 1.10.32 and 1.10.330 of de Fibius Bonorum ethalorum (The Externes of Good and EVII) by Cierro, written in 45 BC. This book is a treatise on the theory of ethics, very popular during t he Renaissance. The first line of Lorem psum. Uncernipsum dolors statuent., comes from a line in section 1.10.32

The standard chunk of Lorem lpsumused since the 1500s is reproduced below for those interested. Sections 1.10.32 and 1.10.33 from "de Finibus Bonorum et Malorum" by Cicero are also reproduced in their exa ctoriginal form, accompanied by English versions from the 1914 translation by H. Rackham.

Seite 12

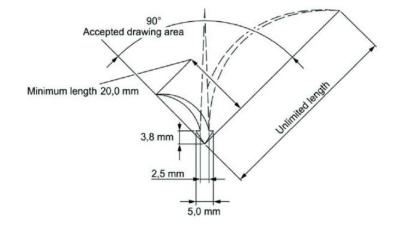






**Sweep arrow** Linie 0,18 mm



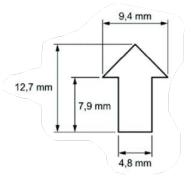


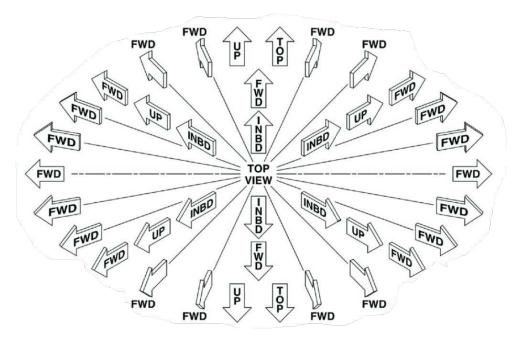


### **Direction indicators**

Schrift 10 pt, fett; Linie 0,18 mm



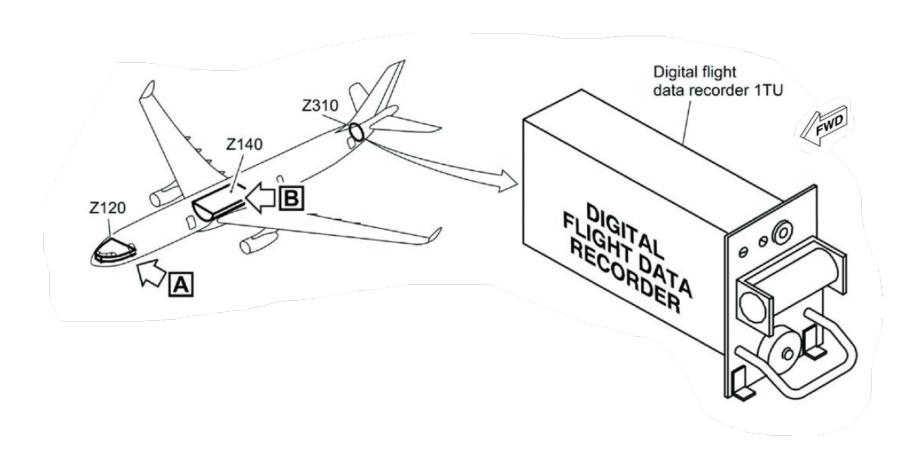








### Chap 3.9.2.2 / 2.3







### **Fastener and rivet locations**

Linie 0,18 mm

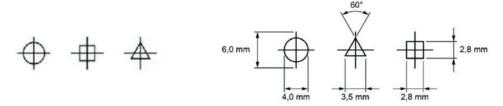
Legende











Chap 3.9.2.1 / 2.3



### "Art" der Illustrationen

Chap 3.9.2.1 / 2.5



Struktur

- Isometrie (30 90 30) ISO 5456-3 bevorzugt
  - ... alternativ Trimetrie (nicht genormt in ISO 5456-3, keine Angaben zu Winkeln und Verkürzungen)
- Explosionszeichnung
  - ... immer mit korrekter Demontagereihenfolge
- Fluchtpunktperspektive
  - ... nur für große Komponenten
- Orthogonale Projektion (2D)
  - ... wenn dem Zeck angemessen
- Diagramme/Schemata
  - ... Hydraulik, Elektrik, ...
- Graphen
  - ... Beziehung zwischen verschiedenen Parametern



### Auflösung für Illustrationen

... bevorzugte Auflösung für Illustrationen ist 300 dpi.

Chap 3.9.2.1 / 2.6



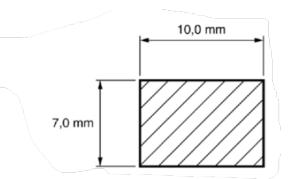


### Schraffuren und Musterfüllungen

Chap 3.9.2.1 / 2.7

Zum Hervorheben von Bereichen, zum Anzeigen von Medien oder zum Unterscheiden von Materialien

- ... um Farben, abhängig von den Ausgabeanforderungen, zu vermeiden
- nicht skalierbar
- nicht funktional zugewiesen, deshalb ... Legende mit Umriss: 0,35 mm, Schraffur 0,18 mm





















-9









-14





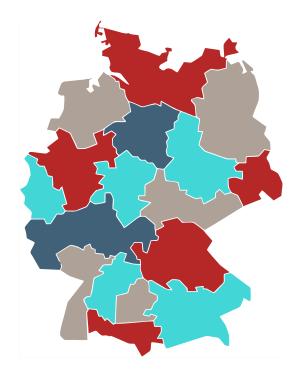




### Schraffuren und Musterfüllungen

- ... wenn das Ziel sein sollte, Bereiche voneinander visuell zu trennen (keine zwei angrenzenden Flächen die gleiche Füllung)
- ... dann sind wie viele Schraffuren, Muster oder Farben nötig?

### 4 nach dem Vier-Farben-Theorem









Makro Struktur

### Callouts und Führlungslinien

Führungslinien sollten

das Teil berühren

so kurz wie möglich sein

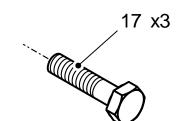
- nicht parallel zu Hauptkanten der Darstellung sein
- mit einem Punkt auf dem Teil enden
- Pfeilspitzen nur im Ausnahmefall haben



bei Bedarf einen Multiplikator in einem separaten Textelement haben

### Mittellinien/Projektionslinien

- Symmetrie und Rotationsachsen
- Projektionslinien sollten
  - durch markante Punkte (Bohrungen) gehen
  - wenn möglich nicht abgewinkelt sein



Chap 3.9.2.1 / 2.10



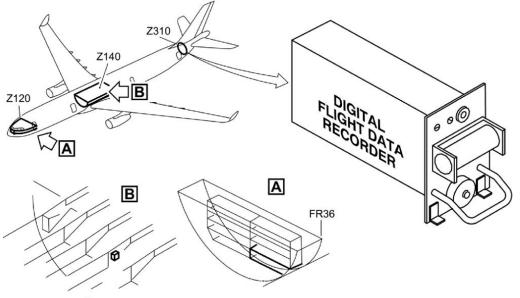
Chap 3.9.2.1 / 2.11



### Übersichtszeichnungen

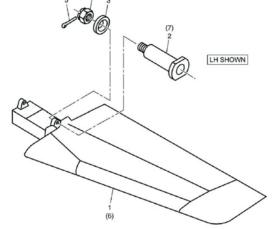
Chap 3.9.2.2 / 2.3

- oben links eine Übersichtszeichnung, um das primäre Objekt zu lokalisieren
- das primäre Objekt ist hervorgehoben dargestellt



### Gespiegelte Teile

- nur Teile Links / oben / Vorwärts werden dargestellt
- Abweichende Callouts in Klammern (6)



Chap 3.9.2.2 / 2.6





### **₩**

Struktur



https://informationisbeautiful.net/visualizations/colours-in-cultures/

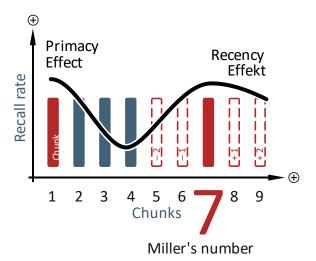


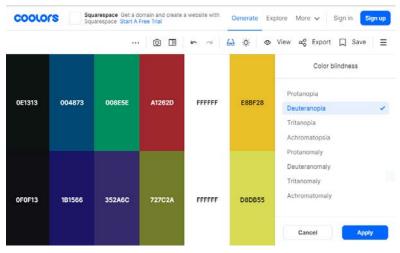
### Einsatz von Farben

Wenn Farben eingesetzt werden, dann ...

- ... für kritische Informationen, nur mit Doublecoding
  - □ Farbe + Symbol
  - □ Farbe + Text
  - □ Farbe + Textur
- ... mit Bedeutung
- ... nicht mehr als 6 Farben in einer Darstellung, weil ...
- ... unter Beachtung von Konventionen
  - □ Rot = Gefahr
  - □ Gelb = Warnung
  - □ Grün = sicher
- ... konsistent
- ... erkennbar unter schwierigen Bedingungen
  - künstliche Beleuchtung
  - Nachtsichtbrille
  - Rotlicht
- ... Beachtung von Farbfehlsichtigkeit
- ... Beachtung der kulturellen Bedeutung

Chap 3.9.2.3 / 2.1





https://coolors.co/



### Mikro Struktur

### Einsatz von Farben

" ... ist keine einfache Lösung, um Bedeutungen zuzuweisen ..."

Chap 3.9.2.3 / 2.2.2

" ... dies wäre unklug, nach bekannten Untersuchungen und der erkannten Komplexität ..."

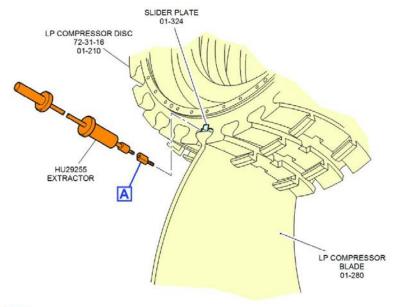
für	Linienstärke				
Magenta	Teile oder Zonen in der Hauptansicht hervorheben	Magenta		255 0 255	18 83 0 0
Red	kritische Alarme, Notfallinformationen, Warnungen	Red		255 0 0	0 100 100 0
Orange	Warnungen und Gefahrenbereiche	Orange	}	255 102 0	0 60 94 0
Amber	Flugsteuerungswarnungen, Vorsichtsmaßnahmen	Amber		255 153 0	0 38 94 0
Yellow	Warnungen, Vorsichtsmaßnahmen und Notfallrettungspunkte	Yellow		255 255 0	0 0 100 0
Green	Safe und Exit	Green		0 255 0	43 0 79 0
Cyan	verdeckte Linien	Cyan		0 255 255	31 0 6 0
Blue	Referenzierung, Navigation	Blue		0 0 255	100 43 0 0
Light yellow	Referenzelemente in Hauptansichten	Light yellow		255 255 204	0 0 20 0
Light blue	Detail- und Befestigungsteile	Light blue		204 255 255	23 0 10 0
Light grey	Primärobjekte in der Hauptansichten	Light grey		204 204 204	23 17 17 0
Black	Strichzeichnungen (Hilfslinien, Schraffuren, Bemaßungen und Text				



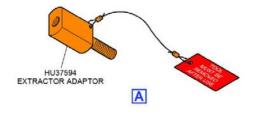


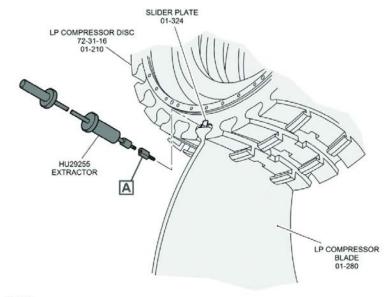
### Einsatz von Farben

Chap 3.9.2.3 / 2.2.2

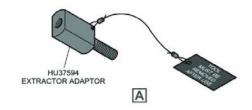


### NOTE: All IPC Fig/Item numbers are 72-31-11 unless identified differently





### NOTE: All IPC Fig/Item numbers are 72-31-11 unless identified differently







### **Zum Schluss**

Chapter 3.9.2.1 ... 3

### Key benefits

### Klare Vorgaben für

- Mikrostruktur
  - □ Linieneigenschaften und Funktion
  - □ Texteigenschaften und Funktion
  - □ Farben und Funktion
  - Textur und Funktion
- Makrostruktur
  - Aussage der Illustration
  - Orientierung in der Illustration
  - Referenz zwischen Realität und Illustration

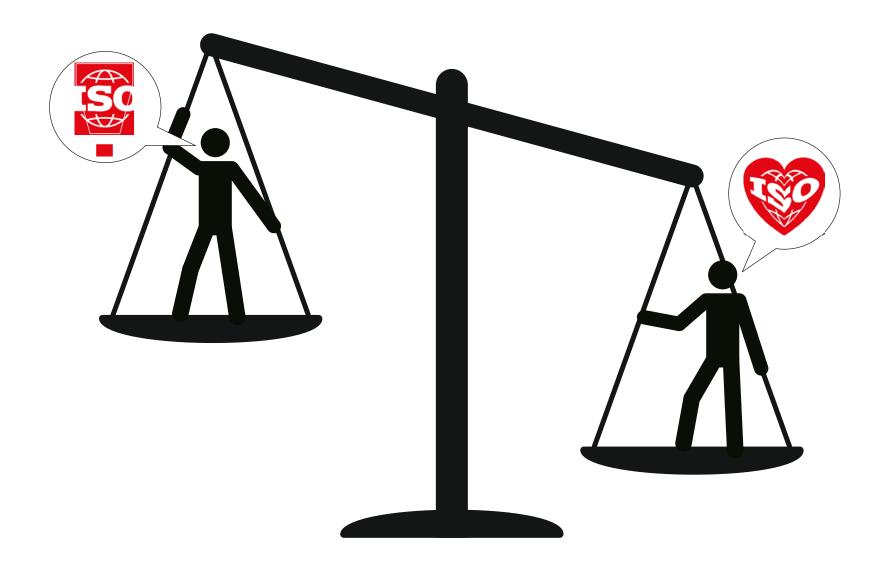
### **Takeaways**

- Inspiration und Empfehlung für einen eigene Grafik-Style-Guide
  - □ dieser muss viel kürzer sein
    - wenige textliche Angaben
    - aber Musterillustrationen
  - □ dafür die ...
    - Mikrostruktur in den Einstellungen der Anwendung setzen
    - Makrostruktur kommt aus
      - o Bibliotheken
      - Musterillustrationen





### **Zum Schluss**





### Feedback



Grafiken nach S1000D, für alle

Marco Jänicke

tekom Jahrestagung 2024



### Marco Jänicke

+49 177 4 95 15 23 m.jaenicke@bravecroc.de www.bravecroc.de











