# Nur ein Pfeil



Otto Salzer Marco Jänicke

tekom Jahrestagung 2024









#### **Otto Salzer**

#### Roots

- Maschinenbaustudium
- Betriebswirtschaftliches Aufbaustudium
- Dozent an der Hochschule Aalen

#### Focus

- Berater f
  ür Digitalisierung und 3D Workflows
- Trainer für Lattice XVL Studio
- Softwarehändler für diverse Grafik-, Video- und PDF-Applikationen
- Kunden: Maschinen- und Anlagenbau, Fahrzeugbau, Rüstung
- Schwerpunkt auf Technische Kommunikation und Montageplanung und -dokumentation

Nur ein Pfeil





www.salzer3d.eu

#### Marco Jänicke

#### Roots

- Ausbildung zum Schlosser
- Maschinenbaustudium
- Technischer Redakteur und Illustrator seit 25 Jahren

#### Focus

- Training für Corel DESIGNER
- Beratung für internationale visuelle technische Kommunikation
- Entwicklung von Grafik-Styleguides
- Implementierung von Workflows und Prozessen für die technische Illustration
- Entwicklung von Symbolen und Icons multikulturelle Wirkung
- Testen von Symbolen und Icons nach ISO 9186 and ANSI Z535

Nur ein Pfeil





www.bravecroc.com







# Bedeutung

# Umsetzung

Basis

eines der ältesten und kulturell universellsten Symbole semiotisch normativ im 3D im 2D





### Nur ein Pfeil



Quelle: www.freepik.com

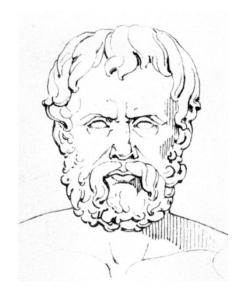


Quelle: www.commons.wikimedia.org





## ... und er bewegt sich doch





Nur ein Pfeil



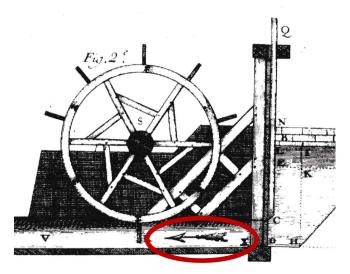


Zenon von Elea

Pfeil-Paradoxon

#### Nur ein Pfeil

1737 Bernard Forest de Bélidor



Bernard Forest de Bélidor, Architecture hydraulique, 4 Bände https://gallica.bnf.fr/ark:/12148/btv1b8624597c/f13.item https://gallica.bnf.fr/ark:/12148/btv1b8624598s/f8.item https://gallica.bnf.fr/ark:/12148/btv1b86245996/f11.item https://gallica.bnf.fr/ark:/12148/btv1b8624600d/f1.item

#### 1500



www.bravecroc.de/codex\_atlanticus https://codex-atlanticus.ambrosiana.it/#/





## Schwächen bildlicher Darstellungen

dreidimensionale Objekte auf zweidimensionalen Flächen



Objekteigenschaften und Objektaufbau darstellen



Dynamische Objekte in statischen Bilder darstellen







#### Anatomie eines Pfeils







### Pfeile, zur Information der Öffentlichkeit



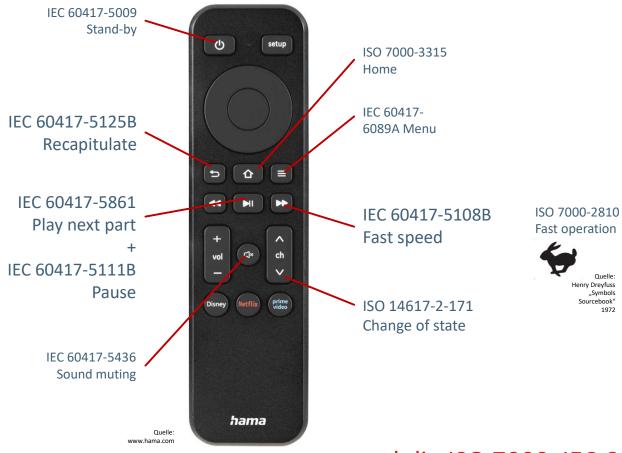




Quelle: www.freepik.com

... und die ISO 7001, ISO 7010 (ISO 3864)

### Pfeile, überall ...



Nur ein Pfeil

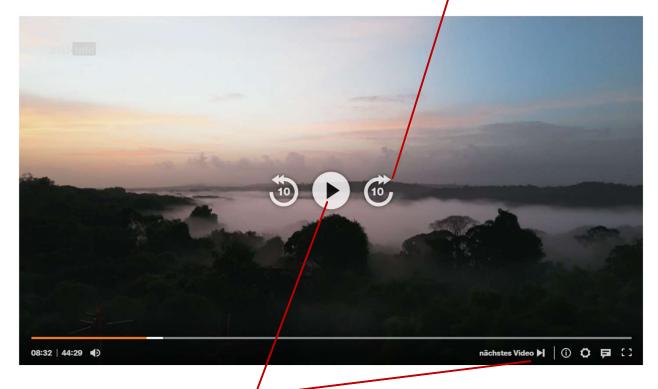




... und die ISO 7000, IEC 60417

## Pfeile, überall ...

IEC 60417-5108B Fast speed



Nur ein Pfeil





IEC 60417-5861 Play next part

• • •

# Semiotik der Pfeile Unscharf!

Ikonisch

Symbolisch

Metaphorisch

steht für sich selbst

steht für eine Konzept wie Druck und Kraft Bedeutungsübertragung wie Richtung und Ziel



Pfeil



ISO 7000-1435 Tyre pressure



IEC 60417-5521B Video input/output

Nur ein Pfeil





Verständlichkeit

#### Funktion von Pfeilen



Nur ein Pfeil





Funktion Bedeutung

**1** Pfeiltyp

## Auszeichnung von Pfeilen

Form Anfang

Verlauf

Ende

Füllung Farbe

Textur

Umriss Farbe

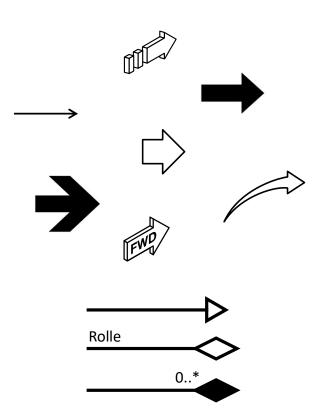
Stil

Beschriftung Funktion

Information







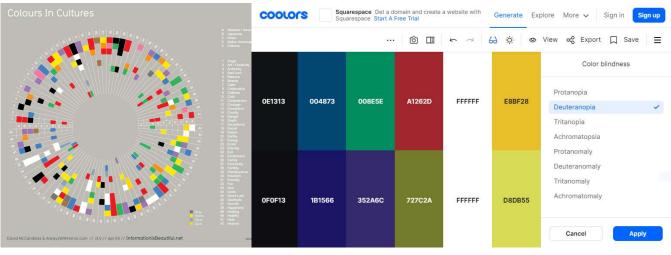
#### Farben mit instruktiver Codierung

**Überbewertet!** Bedeutungen in verschiedenen Kulturen beachten

- Überschneidung mit Sicherheitsfarben (ISO 3864-1) vermeiden
- Farbfehlsichtigkeit beachten
- Möglichkeit einer sw (Graustufen) Ausgabe beachten



## Double coding = Farbe und Form



Nur ein Pfeil

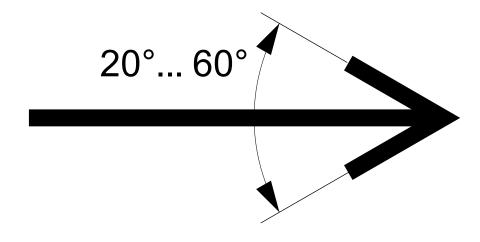




https://informationisbeautiful.net/visualizations/colours-in-cultures/

https://coolors.co/

## Der perfekte Pfeil ...



Ballstaedt, Wissenschaftliche Bilder gut gestalten, richtig verwenden, utb.





#### Hände oder Pfeile

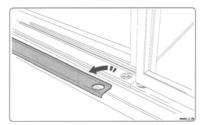
#### Hände

- □ zeigen konkrete Griffposition
- lassen Rückschlüsse auf den Kraftaufwand zu
- □ aber keine Dynamik

  □ berbewertet! abhängig von Händigkeit
  (Linkshänder, Rechtshänder)

#### Pfeile

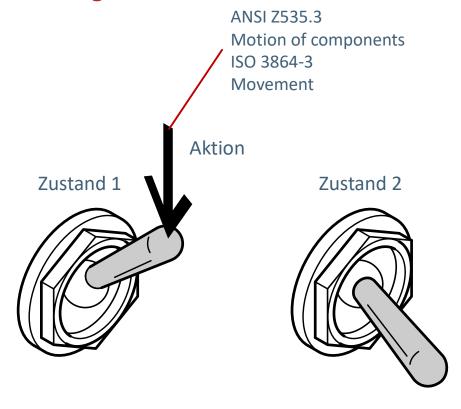
- verdecken oft viel weniger
- zeigen Richtung
- mit Richtung kommt Bewegung
- geben eine Idee von Dynamik







## Pfeile ... Handlungen



Nur ein Pfeil





Quelle

Szlichcinksi, "The syntax of pictoral instructions", 1980

über

Ballstaedt, "Wissenschaftliche Bilder: gut gestalten, richtig verweden", 2023

#### Normen



Q Suche auf <u>www.iso.org/obp</u> (+ Graphical Symbols) nach

"arrow" 467 Treffer
"direction" 312 Treffer
"fast" 21 Treffer
"move" 395 Treffer

Q Suche auf <u>www.din.de</u> / <u>www.dinmedia.de</u> nach

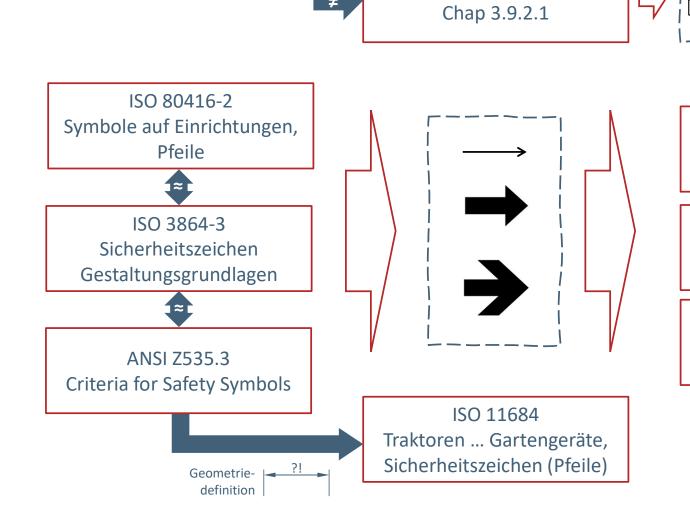
"Pfeil" 1.522 Treffer
" Symbol Richtung" 6.635 Treffer
" Symbol schnell " 6.636 Treffer
" Symbol Bewegung" 4.043 Treffer

Q DIN EN IEC/IEEE 82079-1 Nutzungsinformationen "Pfeil"

"Die Richtungen, in die die Komponenten ausgerichtet oder zu den Verbindungspunkten bewegt werden müssen, sollten in der Regel durch Pfeile angezeigt werden."







S1000D

Normen

ISO 7010

Sicherheitszeichen

ISO 7000 Symbole auf Einrichtungen

IEC 60417 Symbole auf Einrichtungen

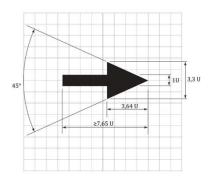




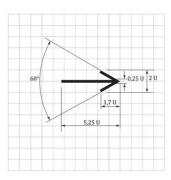
#### Normen ... ISO 11684

Traktoren und Maschinen für die Land- und Forstwirtschaft, kraftbetriebene Rasen- und Gartengeräte - Sicherheitszeichen und Gefahrenbildzeichen - Allgemeine Grundsätze

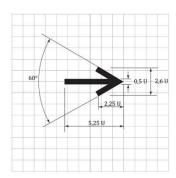
Arrow representing falling or flying objects and their direction of motion



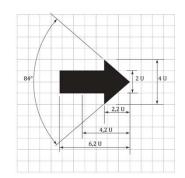
Arrow representing direction of motion of machine components



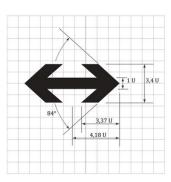
Arrow representing direction of motion of entire machines



Arrow representing exertion of pressure or force



Arrow representing the idea of keeping a **safe distance** away from hazard







#### Normen ... ISO 80416-2

Allgemeine Grundlagen für graphische Symbole zur Anwendung an Einrichtungen (Bildzeichen) - Teil 2: Form und Anwendung von Pfeilen

# Pfeilformen Bewegung → IEC 60417-5022 Geschwindigkeit IEC 60417-5107B Funktion und Kraft ISO 7000-0251





#### Normen ... ISO 80416-2

Allgemeine Grundlagen für graphische Symbole zur Anwendung an Einrichtungen (Bildzeichen) - Teil 2: Form und Anwendung von Pfeilen

#### **Richtung der Bewegung Geschwindigkeit und Beschleunigung Bewegungsart** ISO 7000-0258 Fortlaufend Geradlinig → IEC 60417-5022 Normale IEC 60417-5107B Geschwindigkeit Drehung, teilweise IEC 60417-5108B → ISO 7000-0004A Hohe Unterbrochen →→ ISO 7000-0252 Geschwindigkeit Drehung, voll ISO 7000-0258 Begrenzt → ISO 7000-0001 Niedrige IEC 60417-5107B Geschwindigkeit ISO 7000-0927A Beschleunigung → → ISO 7000-0945 Wiederholt →→→ ISO 7000-0254 Verzögerung → ISO 7000-0946 U-Biegung ISO 7000-0924A Nur ein Pfeil Schraubenförmig \( \) IEC 60417-0951B



#### Normen ... ANSI Z535.3

Criteria for Safety Symbols

#### Normen ... ISO 3864-3

Graphische Symbole - Sicherheitsfarben und Sicherheitszeichen Teil 3: Gestaltungsgrundlagen für graphische Symbole zur Anwendung in Sicherheitszeichen

ANSI Z535.3	ISO 3864-3	
Motion of falling or flying objects	<b>→</b>	
Motion of components  Motion of entire machines	→ Movement	$\rightarrow$
Force or pressure	Force or pressure	$\rightarrow$
Safe distance away from the hazard	Movement of people	<b>→</b>

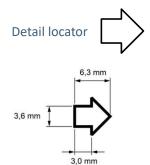




#### Normen ... S1000D

# International specification for technical publications using a common source database

Chap 3.9.2.1

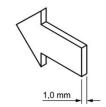


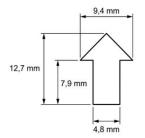




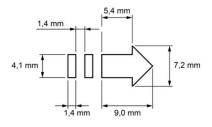


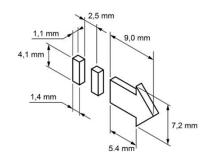


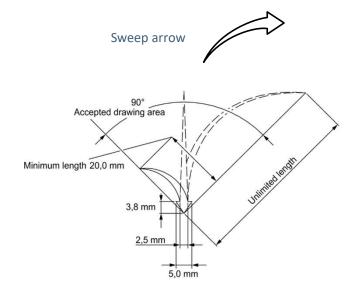












# Umsetzung





# Pfeile im 3D



- 1. 3D-Modell im 3D-Autorentool öffnen und aufbereiten.
  - □ Sichtbarkeit
  - Montage-, Demontageschritte
  - Explosion
- 2. 3D-Pfeil einfügen, positionieren und skalieren.
  - geplante Ansicht berücksichtigen
- 3. 3D-Scene exportieren.
  - □ als 3D-Modell
  - als Animation
  - als 2D-Vektorgarfik mit projizierter Ansicht (SVG)





# Pfeile im 3D



- kein Lichthof für 2D-Ableitungen
- immer mit Umriss in 2D-Ableitungen
- Pfeilgeometrie im
   Autorentool nicht änderbar
- kaum normkonforme3D-Pfeile verfügbar
- Normen (2D) zum Teil nicht auf 3D anwendbar







- Pfeile sind in 3D logisch positionierbar
  - Rotationspfeile umgreifen Wellen
- Pfeile werden im 3D ohne
   Aufwand korrekt dargestellt
  - Projektion (Isometrie,Dimetrie, ...)
  - Parallel- oderFluchtpunktperspektive
- bei Aktualisierung des 3D-Modells bleiben die Pfeile der Scene erhalten
- 3D Publikationen (Web)



- Pfeile aus (selbsterstellten)3D-Bibliotheken
  - Referenzpunkt
     funktional setzen:
     Rotationspfeile in
     Rotationsmitte
     lineare Pfeile an der
     Pfeilspitze
- Pfeile in CAD erstellen (lassen) oder z. B. in
   FreeCAD selbst erstellen
- Viele Pfeile in der Szene ...
  - entscheiden obInstanz oder Kopie

# Pfeile im 2D



- 1. 2D-Vektorgrafik mit projizierter Ansicht übernehmen.
  - □ Details, Ausschnitte, Vergrößerungen
  - Callouts
  - ...
- 2. 2D-Pfeil (projiziert) einfügen, positionieren und skalieren.
  - manipulieren
- 3. 2D-Vektorgrafik exportieren.
  - □ SVG, CGM, Bitmap





# Pfeile im 2D

- Θ.
  - umgreifende Pfeile
     (Rotationspfeile) nur durch
     Manipulation der
     Pfeilgeometrie erstellbar
  - 2,5D-Pfeile nur aufwendig an alternativen Projektionen anpassbar
  - nach Änderung der
     Projektion, müssen Pfeile
     angepasst werden



- Lichthof / Halo / Freistellung möglich
- normkonforme Pfeile einfach erstellbar
- Pfeilgeometrie einfach änderbar
- flächige Pfeile in alternativen Projektionen einfach anpassbar



 Pfeile nur aus Flächen oder Konturen sind viel einfacher zu handhaben als Pfeile mit Volumen





# An alles gedacht?





#### Draft!

Normative Verweisungen?

IEC/IEEE 82079-1

dort Verweise auf

"Pfeilnormen"

#### Normen ... ISO/DIS 82079-2: 2024-05

Preparation of information for use (instructions for use) of products — Part 2: Assembly of self-assembly products

8.4.1 Arrows indicating component joining, turning, or folding actions

#### "Montage-Pfeile" sollten

- sich deutlich vom Gegenstand und anderen Pfeilen unterscheiden.
- □ z.B. einen hellen Kontrast oder breite Schäfte haben.
- der Projektion des Gegenstandes angepasst sein.

#### Drehung eines Bauteils oder Werkzeugs

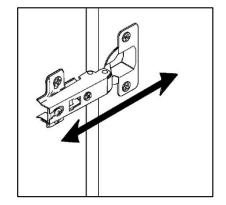
- □ mit einem gekrümmten flachen Pfeil um das Bauteil
- ☐ die konvexe Seite des Pfeils ist im Vordergrund
- □ die konkave Seite des Pfeils ist im Hintergrund und dunkel
- □ bei Drehung von mehr als 90° sollte ein Teil der konkaven Seite sichtbar sein
- □ Rotationsachse von Pfeil und Bauteil sind dabei gleich

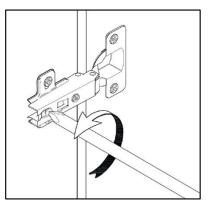
#### Doppelpfeile

- um eine Einstellmöglichkeit in einer Richtung anzuzeigen
- □ Zugehöriger Text erläutert die Einstellmöglichkeit.

#### ■ Pfeile sollten

- das zu montieren Teil und
- □ das Teil an dem montiert wird berühren.











## Feedback







#### Otto Salzer

+49 173 976 0008 info@salzer3d.eu www.salzer3d.eu



#### Marco Jänicke

+49 177 4 95 15 23 m.jaenicke@bravecroc.de www.bravecroc.de





https://www.linkedin.com/in/ottosalzer/



https://x.com/Salzer3d

Nur ein Pfeil







https://www.xing.com/profile/Otto\_Salzer



www.linkedin.com/in/marco-jänicke-639378148



x.com/bravecroc\_ibj



www.instagram.com/bravecroc/



www.xing.com/profile/Marco\_Jaenicke